

KARYA BINUSIAN DISUKAI BANGSA

Bosan dengan *mobile game* yang saat ini ada di toko aplikasi? *Game* tebak gambar menyajikan sebuah permainan yang baru dan berbeda dari kebanyakan *game* yang beredar saat ini. Dirilis pada 8 Oktober 2013, *game* bergenre *puzzle* ini mengajak pengguna untuk mencoba menggunakan imajinasi, logika dan nalarnya secara maksimal dalam memainkan *game* ini.

Mobile game yang diunduh setiap harinya sebanyak 5.000 – 10.000 kali ini ternyata dibuat oleh mahasiswa BINUS UNIVERSITY jurusan Teknik Informatika, Irwanto Widyatri. Irwanto terinspirasi dengan permainan tebak gambar yang dimainkan secara interaktif di jejaring sosial maupun forum online. Semakin meningkatnya animo yang signifikan akan permainan ini, Irwanto mengajak Lukis yang merupakan tim desain dari permainan ini untuk membuat *game* dalam bentuk digital.

Game yang memiliki segmentasi pengguna berusia 6-25 tahun ini ternyata sempat berada pada posisi 15 besar jajaran *top free game* di *playstore*, bersaing dengan *games* populer lainnya. Melalui promosi tukar *banner* dengan beberapa *partner online*, Irwanto dan tim berhasil mempromosikan *game*-nya hingga meraih rating 4.2.

“Saya sangat terkejut dan juga bersyukur dengan kegemaran masyarakat Indonesia yang menyukai *game* tebak gambar ini. Kedepannya, kami berharap *game* ini dapat menjadi sarana hiburan yang bisa menghibur para pengguna *smartphone*, dan kami juga berharap *game* kami dapat memacu kami dan *developer* lainnya untuk selalu berkembang dan yakin dengan talenta yang kita miliki”, ujar Irwanto saat diwawancara tim BULETiN.

Tidak berhenti pada sistem operasi Android, Irwanto dan tim berusaha melebarkan sayapnya dengan melakukan ekspansi ke sistem operasi lain agar semakin banyak pengguna yang bisa menikmati *game* ini. Tidak lama lagi para pengguna iOS dan windows phone akan bisa memainkan *game* tebak gambar di *mobile* masing-masing.

Game ini patut dicoba untuk para pengguna yang ingin melatih daya berpikir. Setiap bulannya, *game* ini akan di *update* hingga beberapa level, selain itu akan disiapkan *game* tebak gambar versi berikutnya yang lebih menarik dan menantang untuk proyek kelanjutan sebagai komitmen *developer* tebak gambar untuk terus memberi hiburan yang kreatif dan inovatif kepada masyarakat terutama bagi pengguna *smartphone*. (AL)

BINUS MEDIA & PUBLISHING CORPORATE COMMUNICATION - BINA NUSANTARA

Jl. K. H. Syahdan No. 9, Palmerah
Jakarta Barat 11480, Indonesia
Telp. : (+62 - 21) 534 5830 # 2128 / 2170 / 2174
Fax: (+62 21) 530 1668
www.binus.ac.id / www.binus.edu