



Untuk Diterbitkan Segera

Berita Pers

Roadplay Indonesia Bermain "When Playing is Good for Your Life" di BINUS INTERNATIONAL

Putaran pertama Road Play, sebutan road show Indonesia Bermain- baru saja terlewati. Lebih dari 300 orang di Semarang (14/07), Solo (15/07), dan Yogyakarta (16/07) Surabaya (21/07) dan Bandung (23/07) menyambut antusias Road Play Indonesia Bermain. Putaran terakhir road play berakhir di Jakarta tepatnya di Kampus Joseph Wibowo Center (JWC), BINUS INTERNATIONAL Sabtu (30/07).

Mengangkat tema Berbagi Semangat Positive Gaming, Road Play Indonesia Bermain yang didukung oleh Nokia Indonesia mencoba kembali mengingatkan seluruh kalangan tentang berbagai potensi besar dari aktivitas bermain dengan menghadirkan tokoh-tokoh di industry game diantaranya **Narenda Wicaksono** (Developer Manager Nokia) dan **Eko Nugroho** (Inisiator Indonesia Bermain).

"Bermain pada dasarnya adalah sebuah aktivitas yang mengingatkan kita semua bahwa kegembiraan bisa kita hadirkan dan bisa kita bagikan di mana saja, kapan saja, dan untuk semua. Lewat bermain kita bisa hadirkan kegembiraan dalam belajar, bekerja, berusaha, dan berbagai hal lainnya," tegas Eko, menampik persepsi negatif tentang bermain.

Saat ini *Game* komputer merupakan komponen industri Teknologi Informasi (IT) yang utama. Tidak diragukan lagi bahwa pertumbuhan bisnis, industri, perdagangan, pendidikan dan bidang-bidang kegiatan lainnya didorong oleh penggunaan Teknologi Informasi (IT). Bahkan, dengan nilai industri sebesar US\$ 50 milyar per tahun untuk seluruh dunia sekarang ini, industri *game* telah mengalahkan industri film. **BINUS INTERNATIONAL** yang memiliki program **Games Technology**, tentunya mendukung event Indonesia bermain yang menampilkan berbagai potensi besar dari semua jenis media permainan (*digital* dan konvensional) baik sebagai produk, maupun sebagai media kreatif bernilai tinggi.

Selain itu disampaikan juga berbagai informasi mengenai acara utama Indonesia Bermain yang akan dilaksanakan di Sasana Budaya Ganesha (Sabuga) pada 22 dan 23 Oktober 2011 nanti. Salah satunya ialah mengenai kompetisi yang akan menjadi salah satu rangkaian acara Indonesia Bermain. Agate Studio dan Kummara, sebagai penyelenggara dan didukung oleh Nokia Indonesia, akan menjangkau berbagai *game ideas* (digital dan *board game*) serta *mobile game ideas* dikompetisi yang akan dibuka pendaftarannya selama bulan Agustus, detail kompetisi dapat dilihat di <http://indonesiabermain.com/competition/>. Dalam hal ini Nokia Indonesia sangat mendukung industri game di Indonesia untuk terus maju dan berkembang. Informasi lengkap mengenai Indonesia Bermain dapat di akses di www.indonesiabermain.com atau follow mereka di twitter @IDbermain. Indonesia Bermain, *when playing is good for your life*.

Untuk keterangan lebih lanjut silakan hubungi:

Yunita Anggraeni

Public Relations Indonesia Bermain

Phone : 08562014647
E-mail : anggraeni@agatestudio.com
Website : www.indonesiabermain.com
Address : Jl. Budisari Raya No. 6 Setiabudhi
Bandung

Ratna Sari

Marcomm BINA NUSANTARA

Phone : 021-5345830 Ext.2150
Fax : 021-5301668
E-mail : rsari@binus.edu
Website : www.binus.edu



Tentang BINUS INTERNATIONAL

BINUS INTERNATIONAL merupakan program *dual degree* dari **BINUS UNIVERSITY** yang bekerjasama dengan AUT University, Victoria University of Wellington, New Zealand; Bournemouth University, Northumbria University, UK; Cologne Business School (CBS), Germany; IHTTI School of Hotel Management, Switzerland; La Trobe University, Macquarie University, Murdoch University, RMIT University, Queensland University of Technology (QUT), University of New South Wales (UNSW), University of Wollongong (UOW), Curtin University, Australia; SolBridge International School of Business, Woosong University, South Korea; University of the Thai Chamber of Commerce, Thailand; University of Wollongong in Dubai (UOWD), United Arab Emirates; Inholland University in Amsterdam (The Netherlands); Ningbo University (Ningbo, China)

Melalui kurikulum, fasilitas, dan universitas rekanan, kami berharap bahwa lulusan kami bisa mendapatkan pengalaman pendidikan yang *memorable* dan bernilai tinggi di dalam lingkungan budaya yang beragam - sebuah pengalaman yang akan terus dibawa ke dalam jenjang karir semua lulusan kami di tahun-tahun ke depan.

Untuk informasi lebih lanjut silahkan kunjungi *website* kami di www.binus.ac.id.

TENTANG AGATE STUDIO

Agate Studio adalah sebuah game developer company yang berbasis di Bandung, Jawa Barat. Didirikan pada tahun 2009, perusahaan ini berkembang pesat dan telah menjadi salah satu game developer terbaik di Indonesia. Moto perusahaan ini adalah, "*Live the fun way!*" dengan keyakinan bahwa kehidupan akan lebih baik ketika ada kegembiraan di sana; games adalah salah satu sarana untuk mencapai kegembiraan tersebut. Agate Studio telah menciptakan lebih dari 80 games, dengan berbagai platform dan beragam tujuan.

TENTANG KUMMARA

Kummara creative studio adalah developer sekaligus publisher seri Board Game Indonesia (BoardgameID) dalam bentuk Conventional dan digital. Saat ini tercatat ada lebih dari 12 judul Board Game Indonesia yang telah dirilis Kummara. Kummara juga merupakan pioneer dalam pemanfaatan board game sebagai media kreatif baru. Selain sebagai sebuah media permainan yang sangat menarik beberapa board game Kummara juga telah digunakan sebagai media pembelajaran, advertising, serta souvenir kreatif.